**SKPL-01**

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Informasi Penjualan Aksesoris berbasis web

untuk:

Memenuhi salah satu tugas Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut

Dipersiapkan oleh:

Aliyaqara Estatika 1127050008

Devika Silpiana 1127050036

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung

Jl. A.H Nasution No.105, Bandung 40614

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| index.jpg | **Program Studi Teknik Informatika**  **Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-xx <xx:no grp>* | | 17 |
| Revisi | <nomor revisi> | 20 oktober 2014 |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

1. Pendahuluan ………………………………………………………………………………………………………………………………5
   1. Tujuan Penulisan Dokumen………………………………………………….……………………………………….……..5
   2. Lingkup Masalah…………………………………………………………………………………………………………………..5
   3. Definisi, Istilah, dan Singkatan……………………………………………………………………………………….……..5
   4. Aturan Penomoran…………………………………………………………………………………………………….…………5
   5. Referensi………………………………………………………………………………………………………………………….…..6
   6. Deskripsi umum Dokumen (ikhtisar)………………………………………………………………………………….…6
2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak…………………………………………………………………………………………….…7
   1. Deskripsi umum system ……………………………………………………………………………………………………….7
   2. Karakteristik Pengguna……………………………………………………………………………………………………….. 7
   3. Batasan ………………………………………………………………………………………………………………………………..7
   4. Lingkungan Operasi ……………………………………………………………………………………………………………..7
3. Deskripsi Kebutuhan ………………………………………………………………………………………………………………….8
   1. Kebutuhan Antarmuka Eksternal …………………………………………………………………………………………8
      1. Antarmuka pemakai ………………………………………………………………………………………………..8
      2. Antarmuka Perangkat Keras ……………………………………………………………………………………8
      3. Antarmuka Perangkat Lunak ……………………………………………………………………………………8
      4. Antarmuka Komunikasi …………………………………………………………………………………………..8
   2. Kebutuhan Fungsional …………………………………………………………………………………………………………9
   3. Model Use case….…………………………………………………………………………………………………..…………….9
      1. Diagram Use Case .………………………………………………………………………………………………….9
      2. Definisi Aktor………………………………………………………………………………………………………...10
      3. Definisi Use Case…………………………………………………..……………………………………………….10
      4. Skenario Use Case………………………………………………………………………………………………….10
   4. Diagram Kelas…………………………………………………………………………………………………………………….14
   5. Diagram Kelakukan…………………………………………………………………………………………………………….15
   6. Kebutuhan Non Fungsional ……………………………………………………………………………………………….16
   7. Batasan Perancangan…………………………………………………………………………………………………….……16
   8. Kerunutan (Traceability)………………………………………………………………………………..……………………16
      1. Kebutuhan Fungsional vc Use Case………………………………………………………………………..16
      2. Use Case vs Kelas Terkait……………………………………………………………………..………………..17
   9. Ringkasan Kebutuhan…………………………………………………………………………………………………………17
      1. Kebutuhan Fungsional…………………………………………………………………………………….……..17
      2. Kebutuahn Non Fungsional…………………………………………………………………………………… 17
4. **Pendahuluan**
   1. **Tujuan Penulisan Dokumen**

Dokumen ini merupakan kumpulan dokumentasi untuk kebutuhan perangkat (SIPA) Sistem Informasi Penjualan Aksesoris handphone.SIPA ditunjukan sebagai perangkat lunak yang mengelola data penjualan beserta proses-proses yang ada pada penjualan.Dalam dokumen ini terdapat daftar kebutuhan perangkat lunak dengan definisi dan penjelasannya.Dokumen ini bertujuan sebagai acuan utama SIPA untuk pengembangannya.

* 1. **Lingkup Masalah**

Penjualan merupakan salah satu layanan kebutuhan sehari-hari seperti di Pasar atau Mall-mall. Dalam layanan tersebut memerlukan adanya sistem yang mengelola datanya untuk mempermudah dalam proses pelayanan pada penjualan terutama penjualan online. Sistem informasi yang dirancang terdiri dari fungsi-fungsi yang dapat membantu penjualan online, yaitu home, cara pemesanan, form order, konfirmasi pembayaran dantentangMeojjida. Fungsi-fungsi tersebut yang akan memudahkan pihak terkait dalam mengelola penjualan aksesoris handphone.

* 1. **Definisi, Istilah dan Singkatan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Definisi/istilah/singkatan** | **Deskripsi** |
| SIPA-DIS-01 | SIPA | Sistem Informasi Penjualan Aksesoris |
| SIPA-DIS-02 | Toko | Merupakan tempat melakukan jual beli barang |

* 1. **Aturan Penomoran**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Penomoran** | **Cara Penomoran** | **Deskripsi Penomoran** |
| Definisi, Istilah, dan SIngkata | SIPA-DIS-XX | DIS merupakan kode untuk Definisi, Istilah dan Singkatan  XX merupakan nomor pembela Definisi, Istilah dan SIngkatan |
| Kebutuhan Fungsional | SIPA-F-XX | F merupakan kode dari Fungsional  XX merupakan nomor pembeda kebutuhan fungsional |
| Kebutuhan Non Fungsional | SIPA-NF-XX | NF merupakan kode dari Non Fungsional  XX merupakan nomor pembeda kebutuhan non-fungsional |

* 1. **Referensi**

<http://www.academia.edu/3676853/cllass_diagram>

<http://www.tracemodeler.com/articles/pimp-my-diagram-three-little-pigs/>

* 1. **Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)**

Dokumen ini terdiri dari empat bab yaitu Bab 1 Pendahuluan, Bab 2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak, dan Bab 3 Deskripsi Kebutuhan

Bab 1 terdiri dari lima subbab yaitu Tujuan Penulisan Dokumen, Lingkungan Masalah, dan Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar). Subbab tujuan Penulisan DOkumen menggambarkan alsan dan tujuan pembuatan dokumen ini. Subbab Lingkup masalah menggambarkan sejauh apa perancangan dari pengembangan yang akan dilakukan dalam dokumen ini. Subbab Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar) berisi gambaran/sistematika dalam penulisan dokumen ini.

Bab 2 terdiri dari tiga subbab utama yaitu Deskripsi Umum Sistem, Karakteristik Pengguna, Batasan, dan Lingkungan Operasi.Subbab Deskripsi Umum Sistem berisi gambaran umum sistem yang dirancang disertai gambar system overview. Subbab Karakteristik Pengguna berisi penjelasan tugas dari pengguna dan apa saja yang bisa diaksesnya dlam system. Subbab batasan berisi batasan yang ditentukan dalam perancangan sistem berupa hal-hal yang terkait dengan sistem. Subbab Lingkungan Operasi berisi lingkungan dimana system yang dikembangkan akan dipasang

Bab 3 terdiri dari enam subbab utama yaitu Kebutuhan Antarmuka Eksternal, Kebutuhan Fungsional, Kebutuhan Data, Kebutuhan Non Fungsional, Batasan Perancangan, Kerunutan(traceability), dan Ringkasan Kebutuhan. Subbab Kebutuhan Antarmuka Eksternal berisi daftar kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh sistem. Subbab Kebutuhan Fungsional berisi kebutuhan perangkat lunak berupa layanan yang akan disediakan pada perangkat lunak. Subbab Kebutuhan Data berisi gambaran data-data yang dibutuhkan dan keterkaitan/hubungannya.Subbab Kebutuhan Non Fungsional berisi batasan terhadap layanan yang disediakan perangkat lunak. Subbab Kerunutan(traceability) berisi kerunutan antar definisi awal perangkat lunak dengan perancangan yang dibuat untuk perangkat lunak. Subbab Ringkasan Kebutuhan berisi ringkasan semua kebutuhan yang mencerminkan semua hal yang harus dipenuhi dalam perangkat lunak.

1. **Deskripsi Umum Perangkat Lunak**
   1. **Deskrisi Umum Sistem**

Sistem Informasi Penjualan Aksesoris handphone merupakan aplikasi berbasis web yang dapat di operasikan di situs internet.Aplikasi ini dapat memudahkan pengguna yaitu bagian petugas dan pemilik dalam melakukan transaksi penjualan yang sudah bisa ditangani oleh system dengan fitur-fitur yang dimilikinya.

Sistem Informasi Penjualan Aksesoris Hanphone memiliki fitur-fitur yang dapat menangani segala aktifitas transaksi penjualan Aksesorisseperti,Home, cara pemesanan, form order, Konfirmasi pembayaran, tentang Meojjida. Sistem Informasi Penjualan Aksesoris ini berjalan secara update, cepat dan realtime. Karena pada kasus nyatanya seperti yang sering kita ketahui padatransaksi penjualan setiap pemiliknya diharuskan terintegrasi dengan cepat, karena pegawai dituntut untuk bekerja dengan cepat untuk kepuasan konsumen. Sistem ini pun mudah digunakan untuk pengguna system, karena desain UI( User Interface) yang mudah dioperasikan oleh pengguna.

* 1. **Karakteristik Pengguna**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Karakteristik Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke Aplikasi** |
| Admin | * Validasi order * Membuat laporan * Login | * Form order * Konfirmasi pembayaran * Tentang Meojjida * Laporan penjualan |
| Pelanggan | * Browsing situs * Memilih aksesoris * Mengisi form pemesanan * Mengkonfirmasi pembayaran | * Home * Cara pemesanan |

* 1. **Batasan**

Adapun Batasan Masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Pembangunan system ini merupakan system berbasis web yang dapat di operasikan di PC yang diperuntukan pada admin
2. Menggunakan software pendukung dalam pembuatan teknologi system web secara umum dengan menggunakan bahasa pemograman JavaScript , sedangkan pengolahan basis datanya menggunakan MySql dan laporannya menggunakan Xampp
   1. **Lingkungan Operasi**

Bagian Sistem Informasi yang kami buat dioperasikan karena didukung oleh beberapa perangkat lunak. Dan perangkat lunak yang dibutuhkan oleh user adalah:

* Sistem Operasi : Microsoft, Windows 7 dan 8
* Bahasa pemograman : JavaScript, PHP, CSS, HTML MySql sebagai pengolahan basis data

Dan Xampp untuk laporan dan bukti transaksi.

1. **Deskripsi Kebutuhan**
   1. **Kebutuhan Antarmuka Eksternal**

Adapun kebutuhan antarmuka eksternal yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibangun adalah:

1. Kapasitas penyimpanan hardisk cukup besar, sehingga mampu menampung data-data yang terjadi pada system
2. Memori yang digunakan mampu menampung proses-proses yang terjadi di dalam sistem
3. Terdapat 2 modus operasi system, yaitu untuk pemilik dan petugas
4. Server yang dapat mendukung kinerja sistem agar cepat
   * 1. **Antarmuka Pemakai**

Kebutuhan antarmuka pengguna:

1. Tampilan GUI (Graphic User Interface) dalam bentuk windows pada browser ber-tab, relative dengan scroller, dan resolusi horizontal 970x (fixed untuk theme default) dan vertical relative resolusi (horizontal:vertical bergantung pada tema yang diterapkan)
2. Mouse dan keyboard untuk membantu dalam mengoperasikan system
3. Dropdown Menu dengan isi category umum
4. Footer menu seperti cara pemesanan, form order, konfirmasi pembayaran, dan tentang Meojjida
   * 1. **Antarmuka Perangkat Keras**

Kebutuhan minimal perangkat keras yang dapat digunakan adalah :

1. RAM 2 GB
2. Monitor dengan resolusi 1366x768
3. Prosesor Intel Pentium
4. Keyboard dan mouse untuk interaksi user
5. PC yang dapat mengoperasikan SI Penjualan aksesoris handphone
   * 1. **Antarmuka Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan modul monitoring SKI terintegrasi adalah :

1. MySql

Sebagai database yang dibutuhkan untuk menyimpan semua Informasi

1. JavaScript

Sebagai bahasa pemograman pembangunan Sistem Informasi berbasis web

1. Windows 7 dan windows 8

Sebagai system operasi untuk menjalankan aplikasi ini

1. Xampp

Sebagai report dari sistem informasi

* + 1. **Antarmuka Komunikasi**

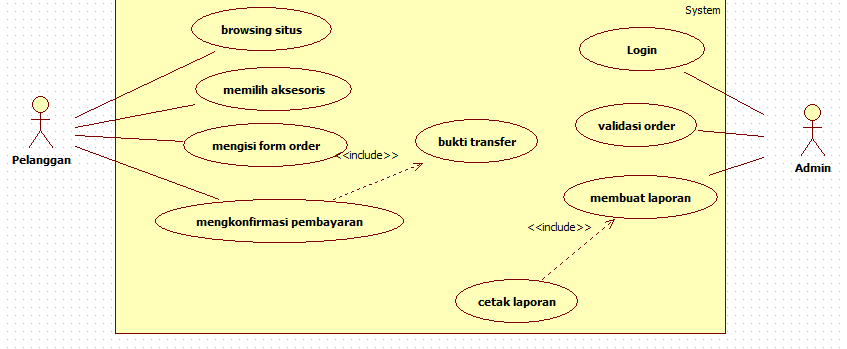
1. TCP IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) digunakan sebagai standar komunikasi data yang dipakai oleh komunitas internet dalam proses tukar-menukar data dari suatu komputer ke komputer lain di dalam jaringan internet
   1. **Kebutuhan Fungsional**

Keb.performansi :

1. Sistem dapat dioperasikan dalam keadaan online
2. Sistem login untuk admin diawal penggunaan
3. Setting SEO secara menual maupun auto
4. Support dalam maintenance mode
5. Semua ID dalam keadaan otomatis

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Kebutuhan** | **Penjelasan** |
| SIPA-F-01 | Sistem mampu menampilkan situs penjualan | Sistem dapat menampilkan situs penjualan yang bisa di akses oleh pelanggan |
| SIPA-F-02 | Sistem mampu mengelola otentikasi data | Sistem dapat mengelola proses otentikasi data aktor |
| SIPA-F-03 | Sistem mampu mengelola proses pemilihan pesanan | Sistem dapat mengelola proses pemilihan pesanan |
| SIPA-F-05 | Sistem mampu mengelola data order | Sistem dapat mengelola data order yang diinput atau diminta oleh pelanggan |
| SIPA-F-05 | Sistem mampu mengkonfirmasi pembayaran | Sistem dapat mengelola konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan |
| SIPA-F-06 | Sistem mampu mengirim bukti transfer | Sistem dapat mengirim bukti transfer pemesanan dari pelanggan ke admin |
| SIPA-F-07 | Sistem mampu mengelola validasi data order | Sistem dapat mengelola data validasi order. System menyimpan data order untuk selanjutnya di olah oleh admin |
| SIPA-F-08 | Sistem mampu mengelola hasil penjualan | Sistem dapat mengelolah hasil penjualan yang dibuat oleh admin |
| SIPA-F-09 | Sistem mampu mencetak laporan | Sistem dapat mencetak laporan yang telah di siap di cetak |

* 1. **Model Use case**
     1. **Diagram Use Case**

****

* + 1. **Definisi Actor**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **actor** | **Deskripsi** |
| 1. | Admin | Actor dengan role ini mempunyai wewenang untuk melakukan login, mengedit, memvalidasi order yang sifat nya umum dan khusus . |
| **2.** | Pelanggan | Actor dengan role ini mempunyai wewenang untuk registrasi, order serta melihat informasi-informasi yang sifatnya umum seperti cara pemesanan, form order, konfirmasi pembayaran, tentang Meojjida |

* + 1. **Definisi Use Case**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Use case** | **Deskripsi** |
| 1. | Browsing situs | Sistem menampilkan situs penjualan yang bisa di akses oleh actor |
| 2. | login | Sistem melakukan proses otentikasi data aktor |
| 3. | Memilih aksesoris | Actor memilih aksesoris yang ada pada sistem |
| 4. | Mengisi form order | Actor mengisi form order yang tersedia |
| 5. | Mengkonfirmasi pembayaran | Aktor memvalidasi data order ke actor lain |
| 6. | Mengirim bukti transfer | Actor mengirim bukti transfer order barang ke actor lain |
| 7 | Validasi order | Actor menerima data order dari actor lain |
| 8. | Membuat laporan | Actor membuat laporan penjualan aksesoris |
| 9. | Cetak laporan | Actor mencetak laporan yang telah dibuat |

* + 1. **Skenario Use Case**

1. Nama Use Case : Browsing situs

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
|  | 1. Aplikasi telah berjalan pada web server |
|  | 1. Menampilkan situs penjualan |
| 1. Melihat situs penjualan |  |

1. Nama Use Case : Login

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
| 1. Mengisi form login |  |
|  | 1. Memeriksa kesesuaian informasi akun dengan yang ada di database |
|  | 1. Aplikasi mengotentikasi actor berdasarkan role |
| 1. Masuk ke halaman dashboard sesuai dengan role actor yang bersangkutan |  |
| *Skenario Alternatif* | |
| 1. Mengisi form login |  |
|  | 1. Memeriksa kesesuaian informasi akun dengan yang ada di database |
|  | 1. Aplikasi gagal mengotentikasi actor berdasarkan role |
| 1. Actor menerima pesan gagal |  |

1. Nama Use Case : Memilih aksesoris

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
| 1. Membuka form barang |  |
|  | 1. Menampilkan data barang dari basis data ke situs penjualan |
| 1. Memilih barang yang akan dipesan |  |
| *Skenario Alternatif* | |
| 1. Membuka form barang |  |
|  | 1. Tidak menampilkan data barang dari basis data ke situs penjualan |
| 1. Memilih barang yang akan dipesan |  |

1. Nama Use Case : Mengisi form order

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
| 1. Membuka form order |  |
|  | 1. Menampilkan form order |
| 1. Mengisi form order |  |
|  | 1. Aplikasi menyimpan data form order |
| *Skenario Alternatif* | |
| 1. Membuka form order |  |
|  | 1. Menampilkan form order |
| 1. Mengisi form order |  |
|  | 1. Aplikasi gagal menyimpan data form order |

1. Nama Use Case : Mengkonfirmasi pembayaran

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
| 1. Membuka form Konfirmasi pembayaran |  |
|  | 1. Menampilkan form konfirmasi pembayaran |
| 1. Mengisi form konfirmasi pembayaran |  |
|  | 1. Aplikasi menyimpan data pembayaran |
| *Skenario Alternatif* | |
| 1. Membuka form Konfirmasi pembayaran |  |
|  | 1. Menampilkan form konfirmasi pembayaran |
| 1. Mengisi form konfirmasi pembayaran |  |
|  | 1. Aplikasi menyimpan data pembayaran |

1. Nama Use Case : Mengirim bukti transfer

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
|  | 1. Aplikasi telah berjalan pada form konfirmasi pembayaran |
| 1. Mengirim bukti transfer |  |
|  | 1. Aplikasi menyimpan bukti transfer pada database |
| 1. Menerima notifikasi |  |
| *Skenario Alternatif* | |
|  | 1. Aplikasi telah berjalan pada form konfirmasi pembayaran |
| 1. Mengirim bukti transfer |  |
|  | 1. Aplikasi gagal menyimpan bukti transfer pada database |
| 1. Menerima notifikasi |  |

1. Nama Use Case : Validasi order

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
| 1. Membuka form validasi order |  |
|  | 1. Menampilkan form validasi |
| 1. Mengecek orderan |  |

1. Nama Use Case : Membuat laporan

Skenario :

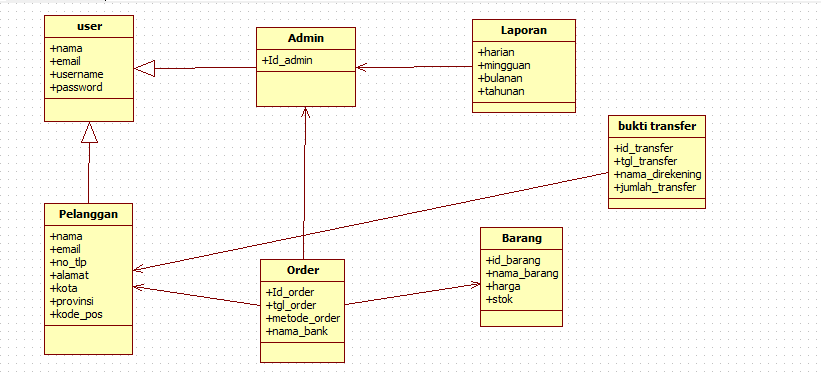
|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
| 1. Membuat laporan |  |
|  | 1. Menampilkan laporan |

1. Nama Use Case : Cetak laporan

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| *Skenario Normal* | |
| 1. Memilih cetak laporan |  |
|  | 1. Mencetak laporan |

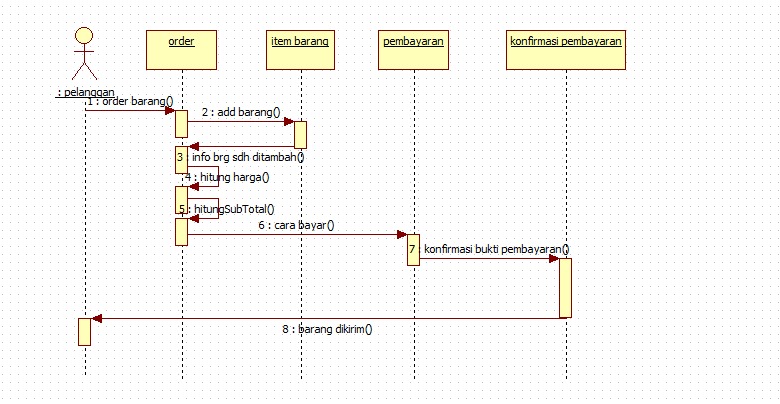
* 1. **Diagram Kelas**

****

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas** | **Jenis** |
| 1. | User |  |
| 2. | Admin |  |
| 3. | Pelanggan |  |
| 4. | Order |  |
| 5. | Barang |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Kelas** | **Daftar Tanggung Jawab** | **Daftar Atribut** |
| user |  | 1. Nama 2. Email 3. User name 4. Password 5. Login ( ) |
| Admin |  | 1. Id\_admin 2. Tambah\_admin ( ) 3. Hapus\_admin ( ) 4. Edit\_admin ( ) 5. Tampil\_admin ( ) |
| Pelanggan |  | 1. Nama 2. Email 3. No\_tlp 4. Alamat 5. Kota 6. Provinsi 7. Kode\_pos 8. Tambah ( ) 9. Hapus ( ) 10. Edit ( ) 11. Tampil ( ) 12. Cari ( ) 13. getData ( ) |
| Order |  | 1. Id\_order 2. Tgl\_order 3. Metode\_order 4. Nama\_bank 5. Tambah ( ) 6. Hapus ( ) 7. Edit ( ) 8. Tampil ( ) 9. getData ( ) |
| barang |  | 1. id\_barang 2. nama-barang 3. harga 4. stok 5. tambah ( ) 6. hapus ( ) 7. edit ( ) 8. tampil ( ) 9. getData ( ) |

* 1. **Diagram Kelakuan**

****

* 1. **Kebutuhan Non Fungsional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Parameter** | **Kebutuhan** |
| SIPR-NF-01 | Availability | Aplikasi beroperasi mulai pukul 08.00 – 21.00 |
| SIPR-NF-02 | Reliability | Kegagalan ditolerin 5 % |
| SIPR-NF-03 | Ergonomy | System harus terintegrasi antar bagiannya |
| SIPR-NF-04 | Portability | Bisa diakses diakses secara online kapanpun dan dimanapun |
| SIPR-NF-05 | Memory | N/A |
| SIPR-NF-06 | Respon time | Aplikasi harus dapat menampilkan transaksi pembayaran paling lambat 5 detik |
| SIPR-NF-07 | Safety | N/A |
| SIPR-NF-08 | Security | Menggunakan secure proxy |
|  |  |  |
| SIPR-NF-09 | Others 1 : Bahasa komunikasi | Harus menggunakan bahasa yang mudah dimengerti pengguna |
|  |  |  |
|  |  |  |

* 1. **Batasan Perancangan**

1. Harus memakai sistem operasi windows 7 dan 8
2. Hanya bisa beroperasi di Mozilla dan google chrome
3. Harus memakai kode yang sudah pernah dikembangkan
4. Harus memperhatikan hal-hal tertentu
   1. **Kerunutan (Traceability)**
      1. **Kebutuhan Fungsional vs Use Case**

*Mapping antara kebutuhan fungsional dengan use case yang terkait*

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Kebutuhan Fungsional** | **ID Use case Terkait** |
| SIPA-F-01 | 1 |
| SIPA-F-02 | 2 |
| SIPA-F-03 | 3 |
| SIPA-F-04 | 4 |
| SIPA-F-05 | 5 |
| SIPA-F-06 | 6 |
| SIPA-F-07 | 7 |
| SIPA-F-08 | 8 |
| SIPA-F-09 | 9 |

* + 1. **Use case Vs Kelas Terkait**

*Mapping antara use case dengan kelas yang terkait*

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Use Case** | **Kelas Terkait** |
| 1 | User |
| 2 | User |
| 3 | Pelanggan |
| 4 | Order, pelanggan |
| 5 | Bukti transfer |
| 6 | Bukti transfer |
| 7 | Pelanggan, order |
| 8 | Laporan |
| 9 | Laporan |

* 1. **Ringkasan Kebutuhan**
     1. **Kebutuhan Fungsional**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Deskripsi** |
| SIPA-F-01 | Admin atau pelanggan membuka situs penjualan online |
| SIPA-F-02 | Login yang dapat dilakukan admin atau pelanggan |
| SIPA-F-03 | Pelanggan memilih barang yang akan di pesan |
| SIPA-F-05 | Pelanggan harus mengisi form order jika ingin membeli barang |
| SIPA-F-05 | Pelanggan harus melakukan konfirmasi pembayaran kepada admin jika sudah membayar total pemesanan |
| SIPA-F-06 | Pelanggan harus mengirim bukti transfer pemesanan kepada admin sebagai bukti nyata telah melakukan pembayaran |
| SIPA-F-07 | Admin melakukan validasi data order dari pelanggan |
| SIPA-F-08 | Admin membuat laporan penjualan berdasarkan waktu |
| SIPA-F-09 | Admin mencetak laporan yang telah dibuat |

* + 1. **Kebutuhan Non Fungsional**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Deskripsi** |
| SIPA-NF-01 | Admin atau pelanggan membuka situs penjualan online |
| SIPA-NF-02 | Login yang dapat dilakukan admin atau pelanggan |
| SIPA-NF-03 | Pelanggan memilih barang yang akan di pesan |
| SIPA-NF-05 | Pelanggan harus mengisi form order jika ingin membeli barang |
| SIPA-NF-05 | Pelanggan harus melakukan konfirmasi pembayaran kepada admin jika sudah membayar total pemesanan |
| SIPA-NF-06 | Pelanggan harus mengirim bukti transfer pemesanan kepada admin sebagai bukti nyata telah melakukan pembayaran |
| SIPA-NF-07 | Admin melakukan validasi data order dari pelanggan |
| SIPA-NF-08 | Admin membuat laporan penjualan berdasarkan waktu |
| SIPA-NF-09 | Admin mencetak laporan yang telah dibuat |